



ÉLITE LIGA DE SOCCER

Reglamento Interno de Competencia

1. Se jugarán dos periodos de 35 minutos por 10 de descanso.
 - a. El tiempo perdido por parte de los equipos, será descontado del tiempo total del encuentro.
 - b. Ambos equipos tendrán derecho a pedir una tolerancia para poder completar su plantilla.
 - c. Podrán iniciar el partido con un mínimo de 8 jugadores (7 y 1 portero).
 - d. El equipo se podrá completar durante todo lo que resta del primer periodo, pero ya no podrá sustituir.
2. Los cambios son ilimitados siempre y cuando presenten el registro (este tiene que ser vigente).
 - a. No existen reingresos por lesión.
3. Cada equipo deberá presentar por lo menos un balón en buenas condiciones. El árbitro aprobará dichas condiciones.
 - a. En caso de que no haya balones, el árbitro no tiene la obligación de detener el cronómetro, ya que cada equipo es responsable de ellos (se recomienda llevar dos para dar fluidez al juego).
 - b. El balón que deben presentar tiene que ser del #5.
4. Los equipos deben presentarse al terreno de juego lo más uniformados posible (mismo color de playera o similar).
 - a. En etapa de liguilla, todos los equipos deben presentar el mismo modelo de playera y deben tener número.
 - b. Los integrantes del mismo equipo podrán intercambiar playeras, pero ésta será amonestada.
 - c. Shorts y calcetas deben ser del mismo color sin importar los contrastes.
 - d. El uso de calcetas y espinilleras es obligatorio (el mallón no supe a las calcetas).
5. Ningún jugador podrá ingresar al terreno de juego con joyería (aretes, anillos, pulseras, piezas en rostro).



ÉLITE
LIGA DE SOCCER

- a. Si el árbitro hace la recomendación a un jugador sobre el uso indebido de joyería y este hace caso omiso, recibirá una tarjeta preventiva y debe salir del terreno de juego para retirarse los accesorios.
6. Prohibido el uso de tachones de aluminio.
7. El árbitro será el encargado de impartir las reglas arbitrales dentro del terreno de juego.
8. El árbitro es el único que puede determinar si el terreno de juego y/o el balón están en condiciones para iniciar o continuar el encuentro.
9. Todas las sanciones aplicadas por el árbitro a los equipos, serán inapelables durante el desarrollo del partido.
10. El árbitro tiene la facultad de suspender el partido por situaciones climatológicas, incluso si considera que está en riesgo su integridad y/o la de los jugadores.
11. Al inicio del partido, el árbitro deberá de recoger registros de todos los participantes y observar si los jugadores cumplen con lo reglamentariamente dicho en los apartados de registros, uniformes y accesorios (joyería).
12. En partido de jornada regular se llevará a cabo con un solo arbitro por juego.
 - a. En etapa de liguilla, los partidos contarán con tripleta arbitral (un central y dos asistentes).
13. La dinámica de competencia en los torneos (jornadas y liguilla), está sujeta a cambios que se darán a conocer a su debido tiempo.
14. Cualquier inconformidad antes de iniciar los encuentros, debe ser reportada al árbitro para levantar el reporte correspondiente (una vez iniciado el juego no se acepta ningún reclamo).
15. La premiación se estará actualizando año con año de acuerdo a la decisión de los equipos.
 - a. El reglamento está sujeto a cambios cada año.
16. Todo punto no estipulado en el presente documento, será determinado por la administración de Élite Liga de Soccer.

ATENTAMENTE

Emmanuel Enríquez Olgún

DIRECTOR GENERAL